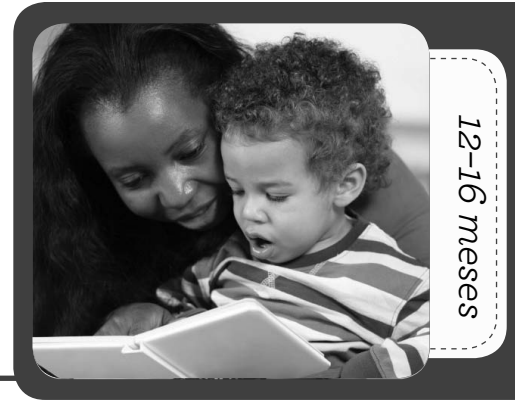


Resolución de problemas

Actividades que estimulan el desarrollo y aprendizaje de su bebé



12-16 meses

Su bebé es una pequeña exploradora que siempre está ocupada en algo. Le gusta agarrar sus juguetes, amontonarlos, y jugar con ellos. Está aprendiendo sobre las partes de su cuerpo y es muy probable que pueda indicar varias de ellas con su dedo si usted se lo pide. Le gusta ver libros y tocar las ilustraciones que le agradan. Es probable que trate de darle vuelta a las páginas de un libro. Le encanta saber cómo funcionan las cosas.

¡A llenar la alcancía!

Haga una alcancía con una lata grande o un recipiente de plástico. Corte una ranura de aproximadamente 3 centímetros (1 pulgada) en la tapadera de plástico. Después haga "monedas" cortando círculos de cartón y muéstrela a su bebé cómo ponerlas en la alcancía.

Pintando con agua

En un día que haga calor, dele a su bebé una pequeña brocha limpia y una cubetita con agua. Salgan de la casa y muéstrela cómo pintar las paredes, la banqueta, o la cerca con agua. A su bebé le encantará "pintar". Observen cómo se seca el agua y vuelvan a pintar. También se puede hacer esta actividad dentro de la casa con una bolsa de papel café y un pincel más pequeño. Pinten y miren cómo desaparece la "pintura".

Resolución de problemas

Deje que su bebé averigüe cómo funcionan las cosas y para qué sirven. Muéstrela el apagador de luz y cómo hace que se prenda y se apague la luz. Háblele de las cosas que usted hace y por qué las hace: "Me estoy poniendo el abrigo porque tengo frío".

La pequeña cazadora

Cuando esté solo/a con su bebé, pídale que encuentre su frazada o que vaya por un libro a otro cuarto. Pídale que traiga cosas que no están a la vista. Es probable que necesite un poco de ayuda, pero cuando las encuentre, dígame: "Gracias, lo encontraste".

Juego de relacionar

Los niños a esta edad comienzan a darse cuenta de las similitudes entre dos cosas, especialmente los zapatos, calcetines, u otros objetos que les son familiares. Tome uno de los zapatos de su bebé o un calcetín y pregúntele: "¿Dónde está el otro zapato?". Ayúdelo a encontrarlo si no lo puede hacer solito y dígame: "Sí, estos dos son iguales".

(continúa)

Resolución de problemas, 12-16 meses (continua)

Cópiame

Juegue un juego con su bebé en el que usted hace algo y luego trata de que el bebé lo/la imite. Por ejemplo, puede aplaudir y si su bebé trata de hacer lo mismo, usted le puede decir: "Mira, tú también puedes aplaudir". Tóquese la nariz, saque la lengua, y diga: "Ahora tú". Cuando su bebé haga algo nuevo, usted también puede imitarlo. Diviértanse haciendo cosas ridículas.

Notas:



¡No se olvide! Las actividades siempre deben ser supervisadas por un adulto. Cualquier material que se le dé a un niño/a debe ser revisado cuidadosamente para confirmar su seguridad.