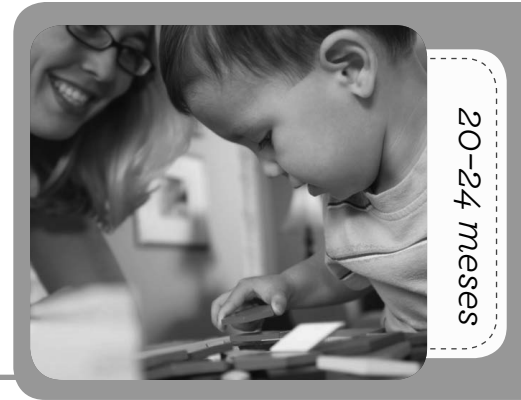


Resolución de problemas

Actividades que estimulan el desarrollo y aprendizaje de su niño



Su niña tiene curiosidad sobre las partes del cuerpo y la manera en que funcionan. Ahora entiende mejor la conexión entre diferentes cosas, por ejemplo, sabe en qué lugar se deben guardar. Sabe que una foto o dibujo de un gato representa el gato verdadero, y va aprendiendo cómo se usan diferentes objetos. Su mente siempre está ocupada intentando comprender lo que ve y experimenta.

¡A servir la comida!

Dele a su niño una cuchara y/o un vaso para que practique las acciones de llenar y vaciar. Su niño puede jugar con arena o con agua usando herramientas hechas de materiales reciclados como cartones de leche limpios, envases de yogur, tacitas para medir el detergente, y botellas de plástico. Lo puede hacer a la hora de bañarse en la tina. Ponga granos de arroz o maíz (no cocidos) en una bandeja o caja con cucharas y envases. Háblele a su niño de lo que está haciendo mientras juega, utilizando palabras nuevas como *vacío*, *lleno*, *vertiendo*, y *removiendo*.

Ayudante de casa

Para ayudar a su niña a que use su imaginación, llene una caja con herramientas caseras, como brochas para pintar, una escobita, una palita, o una esponja seca. Su niña puede imaginarse que está limpiando la mesa, pintando la pared, haciendo un hoyo en el jardín, o barriendo el piso. Platiquen sobre todo el trabajo que se está haciendo: "Mira qué limpio se ve ese piso".

Puedo hacerlo yo, ¿puedes tú?

A la hora del baño o cuando tenga a su niño en su regazo, juegue a "lo que mande el rey" con él. Diga, "Mis ojos parpadean, enséñame cómo parpadean los tuyos. Puedo oler cosas con mi nariz. ¿Puedes oler con la tuya? Puedo aplaudir con mis manos. ¿Puedes aplaudir también?". Haga movimientos chistosos.

El niño está enfermo

Dígale a su niña que su muñequito o animal de peluche está enfermo. Doble una sábana y póngala en el suelo o en una mesa bajita para imaginar que el doctor le va a hacer un examen. Haga vendas con cinta y kleenex. Si el muñequito se lastimó el brazo, puede hacer un cabestrillo con un pañuelo o una servilleta. Como el muñeco necesitará mucho consuelo, pídale a su niña que le dé muchos abrazos.

Todo al revés

A la hora de desayunar, voltee al revés una taza o una caja de cereal. Observe si su niño la vuelve a poner al derecho. Intente hacer esto en otros momentos durante el día. Por ejemplo, sostenga un libro al revés cuando le lea un cuento y observe qué pasa. Diviértanse con este juego chistoso.

(continua)

La vía del tren

Mientras su niña lo/la observa, dibuje dos líneas largas y horizontales con unos 10 centímetros (3 pulgadas) de separación entre sí en una hoja grande de papel. Luego, enséñele cómo dibujar líneas verticales que se conecten. Dígale que haga muchas de estas líneas verticales. El diseño parecerá una vía de tren. Saque los cochecitos o el trenecito para que corran sobre la "vía".

Notas:



iNo se olvide! Las actividades siempre deben ser supervisadas por un adulto. Cualquier material que se le dé a un niño/a debe ser revisado cuidadosamente para confirmar su seguridad. Siempre vigile a su niño a la hora de bañarlo.